

Reglamento de Ajedrez Maxi Games 2026

1. Lineamientos generales

1.1 La disciplina de Ajedrez en los Maxi Games 2026 se disputarán en el CEF de la Ciudad de Mar del Plata (Avenida Patricio Peralta Ramos 2280).

1.2.1 La competencia estará dividida en dos torneos.

1.2.2 El torneo principal será bajo la modalidad de Ajedrez Rápido y el segundo será con la modalidad de Ajedrez Blitz.

1.3 Los participantes estarán divididos en las 6 (seis) categorías que se detallan a continuación:

+30 Absoluto

+30 Femenino

+50 Absoluto

+50 Femenino

+65 Absoluto

+65 Femenino

1.3 Cada categoría tendrá su propia premiación independiente tanto para la modalidad de Ajedrez Rápido como para Ajedrez Blitz.

1.3.1 En cada categoría se premiará a los que finalicen en las tres primeras posiciones: Gold Medal, Silver Medal y Bronze Medal.

2. Modo de disputa

2.1.1 El campeonato de **Ajedrez Rápido** se jugará con un ritmo de 10+5 (Diez minutos de tiempo de reflexión y un agregado de cinco segundos por jugada realizada).

2.1.2 Cada torneo deberá contar con un mínimo de 4 (cuatro) participantes.

2.1.3 En caso de no alcanzar esa cantidad de jugadores, la organización podrá combinar las categorías de la forma que considere pertinente, lo que no modificará que cada categoría tenga su premiación diferenciada.

2.1.4 Las categorías que tengan hasta 8 jugadores jugarán un torneo americano o Round-Robin (todos contra todos).

2.1.5 En caso de contar entre 9 y 12 jugadores será un Sistema Suizo a 6 rondas.

2.1.6 En caso de superar los 13 participantes se jugará un Sistema Suizo a 7 rondas.

2.1.7 En caso de superar los 30 jugadores se jugará un Sistema Suizo a 9 rondas.

2.1.8 Se podrán combinar categorías siempre para favorecer la competencia, pero no se podrán alterar las premiaciones de las diferentes categorías.

2.2.1 El campeonato de **Ajedrez Blitz** se jugará con un ritmo de 5+3 (Cinco minutos de tiempo de reflexión y un agregado de tres segundos por jugada realizada).

2.2.2 Se realizará un único torneo de Ajedrez Blitz en el que jugarán juntos los integrantes de todas las categorías.

2.2.3 A partir de la tabla de posiciones resultante se realizará la entrega de premios

distinguiendo a los mejores jugadores de cada una de las 6 (seis) categorías detalladas en el artículo 1.2.

2.2.4 El formato de disputará será igual al detallado en los artículos 2.1.

3. **Competición**

3.1 Los torneos se regirán según las Leyes del Ajedrez oficiales de la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE) según sus apartados de Ajedrez Rápido y Ajedrez Blitz, según corresponda.

3.2.1 Todos los jugadores podrán pedirse hasta 2 BYE de medio punto hasta la ronda 4 siempre y cuando el torneo se esté jugando con Sistema Suizo, según lo expresado en el artículo 2.1.

3.2.2 A partir de la ronda 5 se podrán solicitar BYEs de cero puntos en caso de ser necesarios para no afectar la competición.

3.3.1 Los relojes se pondrán en marcha en el horario pautado para el comienzo de la ronda en el artículo 4.

3.3.2 En caso de no llegar a tiempo, el plazo límite de incomparecencia será el tiempo total de la partida.

3.3.3 Si un jugador se ausenta a una ronda sin previo aviso, quedará a criterio del árbitro si debe ser emparejado en las rondas subsiguientes.

4. **Cronograma del torneo**

4.1 Los horarios estipulados están sujetos a la cantidad de rondas especificadas en el artículo 2.1 del presente reglamento.

- **Sábado 28 de noviembre:**

Apertura: 9.30

Ronda 1: 10.00

Ronda 2: 10.40

Ronda 3: 11.20

Almuerzo y descanso

Campeonato Blitz: 17.00

- **Domingo 29 de noviembre**

Ronda 4: 10.00

Ronda 5: 10.40

Ronda 6: 11.20

Ronda 7: 12.00

Entrega de premios 13.00

5. **Sistemas de desempate**

5.1 En caso de que diferentes competidores finalicen con la misma cantidad de puntos, todas las posiciones de la tabla se definirán con los siguientes criterios:

5.2 En caso de utilizarse el Sistema Americano o Round-Robin, según lo establecido en el artículo 2.1 del presente reglamento:

- a) Resultado particular
- b) Sonneborn-Berger
- c) Cantidad de victorias
- d) Koya
- e) Performance
- f) Sorteo

5.3 En caso de utilizarse el Sistema Suizo, según lo establecido en el artículo 2.1 del presente reglamento:

- a) Resultado particular
- b) Bucholz TOP (Menos el peor resultado)
- c) Sonneborn-Berger
- d) Bucholz TOTAL
- e) Número de partidas ganadas.
- f) Performance
- g) Sorteo

6. **Normas Anti-Cheating**

6.1.1 Se recomienda a los jugadores que acudan a la sala de juego sin celular ni objetos electrónicos.

6.1.2 En caso asistir a la sala de juego con los mismos, deberá estar apagado o en "Modo Avión".

6.2 Si durante una partida se hiciese evidente que un jugador tiene posesión de un dispositivo electrónico, la partida se pierde automáticamente.

AF Julián D. Busso