



24 NOV | 04 DIC

REGLAMENTO OFICIAL

MAXI BÁSQUET 3x3 – INTERNATIONAL MAXI GAMES 2026

1. DESCRIPCIÓN GENERAL

El torneo de Maxi Básquet 3x3 se desarrollará los días 30 de noviembre al 3 de diciembre en el marco de los *International Maxi Games 2026*, bajo normativa adaptada de FIBA para la modalidad 3x3.

La acreditación y la entrega de kits de los jugadores se realizara el día 29 de noviembre.

Se contemplan las siguientes categorías:

- +30 Masculino
- +30 Femenino
- +40 Masculino
- +40 Femenino

INSCRIPCIÓN

Etapas 1 – Early Bird: Hasta el 20 de junio – USD 140 por jugador

Etapas 2 – Regular: Hasta el 20 de agosto – USD 160 por jugador

Etapas 3 – Late: Hasta el 20 de octubre – USD 180 por jugador

2. LISTA DE BUENA FE

Cada equipo deberá presentar una lista de buena fe compuesta por un máximo de:

- 5 (cinco) jugadores

“El deporte es para toda la vida”

www.internationalmaxigames.com

info@internationalmaxigames.com | Mar del Plata, Argentina



24 NOV | 04 DIC

3. REGISTRO DE JUGADORES (PERFIL FIBA)

Todos los jugadores deberán contar con perfil activo en la plataforma oficial:

- FIBA 3x3 Play

El registro deberá estar completo antes del cierre de inscripción.

4. EQUIPOS

Durante el desarrollo de cada partido:

- Cada equipo estará conformado por 3 jugadores en cancha
- 1 jugador suplente

Importante:

No se permite la presencia de entrenadores dentro del campo de juego ni en zona de bancos.

5. CANCHA DE JUEGO

- Dimensiones: 15 m x 11 m
- Una sola canasta
- Línea de 2 puntos: 6,75 m
- Línea de tiro libre: 5,80 m
- Semicírculo de no carga

Se podrá utilizar media cancha de básquet tradicional.

6. PELOTA DE JUEGO

- Balón oficial 3x3:
 - Tamaño N°6
 - Peso N°7

“El deporte es para toda la vida”

www.internationalmaxigames.com

info@internationalmaxigames.com | Mar del Plata, Argentina



24 NOV | 04 DIC

7. AUTORIDADES DE JUEGO

Cada partido contará con:

- 1 o 2 árbitros
- 2 oficiales de mesa
- 1 supervisor deportivo (opcional)

8. INICIO DEL PARTIDO

- Ambos equipos realizarán entrada en calor simultánea
- Se definirá la primera posesión mediante sorteo (moneda)
- El partido no iniciará si un equipo no cuenta con 3 jugadores en cancha

9. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

- Lanzamiento dentro del arco: 1 punto
- Lanzamiento detrás del arco: 2 puntos
- Tiro libre: 1 punto

10. DURACIÓN DEL JUEGO

- Tiempo reglamentario: 10 minutos
- Reloj detenido en balón muerto y tiros libres
- Posesión: 12 segundos

Condiciones de victoria:

- Primer equipo en alcanzar 21 puntos gana el partido
- Si hay empate:
 - Se juega prórroga
 - Gana el primer equipo en anotar 2 puntos

“El deporte es para toda la vida”

www.internationalmaxigames.com

info@internationalmaxigames.com | Mar del Plata, Argentina



24 NOV | 04 DIC

11. INCOMPARECENCIA

Un equipo perderá el partido si:

- No se presenta con 3 jugadores en horario
- Abandona el campo
- No puede continuar por lesiones o descalificaciones

Resultado:

- Victoria: W-0
- Segunda incomparecencia: descalificación del torneo

12. FALTAS

Faltas de equipo:

- 7, 8 y 9: 2 tiros libres
- 10 en adelante: 2 tiros libres + posesión

Faltas en acción de tiro:

- Dentro del arco:
 - Convertido: vale + 1 libre
 - Fallado: 1 libre
- Detrás del arco:
 - Fallado: 2 libres

Faltas especiales:

- Antideportiva: 2 libres
- Descalificante: 2 libres + posesión
- Técnica: 1 libre

Nota: faltas ofensivas no otorgan tiros libres.

“El deporte es para toda la vida”

www.internationalmaxigames.com

info@internationalmaxigames.com | Mar del Plata, Argentina



24 NOV | 04 DIC

13. DINÁMICA DE JUEGO

- Tras conversión:
 - Reposición desde debajo del aro
- Tras rebote defensivo:
 - Obligatorio salir detrás del arco
- Tras rebote ofensivo:
 - Puede continuar la jugada
- Reinicio:
 - Check-ball en la parte superior del arco

14. SUSTITUCIONES

- Solo con balón muerto
- Sin intervención arbitral
- Se realizan detrás de la línea de fondo

15. TIEMPOS MUERTOS

- 1 tiempo muerto por equipo
- Duración: 30 segundos
- Posibles tiempos adicionales según organización

16. MODALIDAD DE DISPUTA

El día 3 de noviembre se realizará el sorteo para la conformación de los grupos.

16.1 FASE DE GRUPOS (ZONAS)

- Los equipos serán distribuidos en zonas
- Sistema: todos contra todos
- Cada victoria otorga: 1 punto
- Derrota: 0 puntos

“El deporte es para toda la vida”

www.internationalmaxigames.com

info@internationalmaxigames.com | Mar del Plata, Argentina



24 NOV | 04 DIC

16.2 CLASIFICACIÓN A PLAYOFFS

Clasifican a la siguiente fase:

- Los mejores equipos de cada zona (según cantidad de equipos)
- Posibles formatos:
 - Top 2 por zona
 - Mejores terceros (si aplica)

16.3 FASE ELIMINATORIA

Se disputará en formato:

- Eliminación directa
 - Cuartos de final
 - Semifinales
 - Final

Opcional (recomendado):

- Partido por 3° puesto

16.4 CRITERIOS DE DESEMPATE

En fase de grupos:

1. Mayor cantidad de victorias
2. Resultado entre equipos empatados
3. Promedio de puntos anotados
4. Promedio de puntos recibidos
5. Sorteo

17. CONSIDERACIONES FINALES

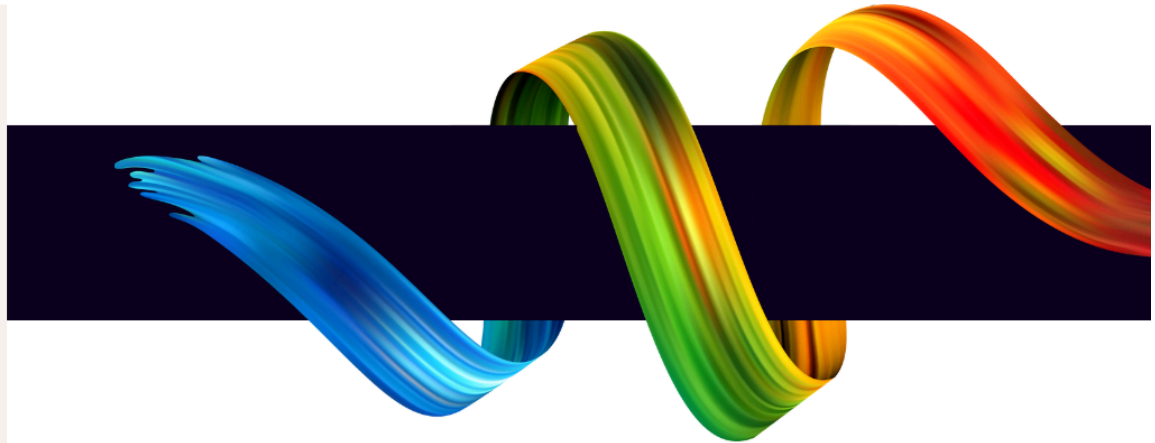
- Se aplicarán las reglas oficiales de FIBA 3x3 en todo lo no especificado
- La organización podrá resolver situaciones no previstas
- "El deporte es para toda la vida"

www.internationalmaxigames.com

info@internationalmaxigames.com | Mar del Plata, Argentina



24 NOV | 04 DIC



“El deporte es para toda la vida”

www.internationalmaxigames.com

info@internationalmaxigames.com | Mar del Plata, Argentina